

Agile Fundamentals

Hoy en día, las empresas necesitan moverse rápido para adaptarse a condiciones cambiantes y mantenerse competitivos. Las metodologías ágiles nacieron para dar respuesta a estos retos y capacitar a los equipos para trabajar en entornos de alta velocidad de forma flexible y eficiente.

Dentro de estas metodologías destaca Scrum. Facilita la creación de mejores productos y servicios, alcanzar los objetivos más rápido, mitigar riesgos, y aumentar la colaboración, logrando un mejor rendimiento de los proyectos e incrementar el ROI eficazmente.

Objetivos Didácticos

En este curso conseguirás:

- Conocer qué es la Gestión Ágil de Proyectos, cómo nace esta iniciativa y cómo sigue desarrollándose.
- Conocer el método de mayor difusión: SCRUM, aprender a utilizarlo y ponerlo en práctica mediante un caso de seguimiento.
- Conocer el marco de trabajo Kanban para controlar tareas y flujos de trabajo de forma visual y flexible.

Audiencia

Todas aquellas personas que tengan relación con proyectos que requieran de una gestión ágil: Clientes, Promotores, Project Managers, Proveedores o Subcontratas. Equipos del Proyecto: perfiles técnicos y perfiles de negocio. En definitiva, cualquier persona que forme parte de proyectos internos o externos.

Metodología

Aula virtual en directo.

Duración

2 días (14 horas)

Contenidos

1. Introducción a Agile y Scrum
 - 1.1. Primeros conceptos
 - 1.2. Metodologías Ágiles
 - 1.3. Agile Manifesto y Principios Ágiles
 - 1.4. ¿Qué hay bajo el paraguas de Agile?
 - 1.5. Las 3 grandes aproximaciones a Agile: LEAN, XP y Scrum

- 1.6. El entorno de trabajo Ágil
- 1.7. Roles Ágiles
- 2. Teoría de Scrum**
 - 2.1. Iterativo
 - 2.2. Tres Pilares de Scrum
 - 2.3. Transparencia
 - 2.4. Inspección
 - 2.5. Adaptación
 - 2.6. Los Valores de Scrum
 - 2.7. La Esencia de Scrum
- 3. Roles**
 - 3.1. Responsabilidades del Product Owner
 - 3.2. Responsabilidades del Scrum Master
 - 3.3. Responsabilidades del Development Team
- 4. Eventos de Scrum**
 - 4.1. El Sprint
 - 4.2. Planificación de Sprint
 - 4.3. Scrum diario (Daily Scrum)
 - 4.4. Revisión del Sprint (Sprint Review)
 - 4.5. La retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective)
- 5. Artefactos de Scrum**
 - 5.1. Pila del producto (Product Backlog)
 - 5.2. Compromiso: Objetivo del producto (Product Goal)
 - 5.3. La pila del Sprint (Sprint Backlog)
 - 5.4. Compromiso: Sprint Goal
 - 5.5. Incremento (Increment)
 - 5.6. Compromiso: Definición de Hecho (Definition of Done)
- 6. Cambios entre las versiones 2017 y 2020 de la Guía Scrum**
- 7. Kanban**
 - 7.1. Origen. Lean Manufacturing
 - 7.2. Lean principles
 - 7.3. Agile
 - 7.4. JIT. Just In Time
 - 7.5. Kaizen
 - 7.6. Lean Thinking
 - 7.7. Scrum y Kanban.
 - 7.8. Las 5 propiedades principales de Kanban
 - 7.9. Pull vs Push
 - 7.10. WIP. Work in Process