

# Agile Fundamentals

Hoy en día, las empresas necesitan moverse rápido para adaptarse a condiciones cambiantes y mantenerse competitivos. Las metodologías ágiles nacieron para dar respuesta a estos retos y capacitar a los equipos para trabajar en entornos de alta velocidad de forma flexible y eficiente.

Dentro de estas metodologías destaca Scrum. Facilita la creación de mejores productos y servicios, alcanzar los objetivos más rápido, mitigar riesgos, y aumentar la colaboración, logrando un mejor rendimiento de los proyectos e incrementar el ROI eficazmente.

---

## Objetivos Didácticos

En este curso conseguirás:

- Conocer qué es la Gestión Ágil de Proyectos, cómo nace esta iniciativa y cómo sigue desarrollándose.
- Conocer el método de mayor difusión: SCRUM, aprender a utilizarlo y ponerlo en práctica mediante un caso de seguimiento.
- Conocer el marco de trabajo Kanban para controlar tareas y flujos de trabajo de forma visual y flexible.

---

## Audiencia

Todas aquellas personas que tengan relación con proyectos que requieran de una gestión ágil: Clientes, Promotores, Project Managers, Proveedores o Subcontratas. Equipos del Proyecto: perfiles técnicos y perfiles de negocio. En definitiva, cualquier persona que forme parte de proyectos internos o externos.

---

## Metodología

Aula virtual en directo.

---

## Duración

2 días (14 horas)

---

## Contenidos

1. Introducción a Agile y Scrum
  - 1.1. Primeros conceptos
  - 1.2. Metodologías Ágiles
  - 1.3. Agile Manifesto y Principios Ágiles
  - 1.4. ¿Qué hay bajo el paraguas de Agile?
  - 1.5. Las 3 grandes aproximaciones a Agile: LEAN, XP y Scrum

- 1.6. El entorno de trabajo Ágil
- 1.7. Roles Ágiles
  
- 2. Teoría de Scrum**
  - 2.1. Iterativo
  - 2.2. Tres Pilares de Scrum
  - 2.3. Transparencia
  - 2.4. Inspección
  - 2.5. Adaptación
  - 2.6. Los Valores de Scrum
  - 2.7. La Esencia de Scrum
  
- 3. Roles**
  - 3.1. Responsabilidades del Product Owner
  - 3.2. Responsabilidades del Scrum Master
  - 3.3. Responsabilidades del Development Team
  
- 4. Eventos de Scrum**
  - 4.1. El Sprint
  - 4.2. Planificación de Sprint
  - 4.3. Scrum diario (Daily Scrum)
  - 4.4. Revisión del Sprint (Sprint Review)
  - 4.5. La retrospectiva del Sprint (Sprint Retrospective)
  
- 5. Artefactos de Scrum**
  - 5.1. Pila del producto (Product Backlog)
  - 5.2. Compromiso: Objetivo del producto (Product Goal)
  - 5.3. La pila del Sprint (Sprint Backlog)
  - 5.4. Compromiso: Sprint Goal
  - 5.5. Incremento (Increment)
  - 5.6. Compromiso: Definición de Hecho (Definition of Done)
  
- 6. Cambios entre las versiones 2017 y 2020 de la Guía Scrum**
  
- 7. Kanban**
  - 7.1. Origen. Lean Manufacturing
  - 7.2. Lean principles
  - 7.3. Agile
  - 7.4. JIT. Just In Time
  - 7.5. Kaizen
  - 7.6. Lean Thinking
  - 7.7. Scrum y Kanban.
  - 7.8. Las 5 propiedades principales de Kanban
  - 7.9. Pull vs Push
  - 7.10. WIP. Work in Process